



FEDERAÇÃO BRASILENSE DE TIRO ESPORTIVO

REGULAMENTO DE SILHUETA METÁLICA – PISTA DE 50M

**ARMAS CURTAS – CALIBRE MAIOR E MENOR**

(ADAPTADO DA ASSOCIAÇÃO MUNDIAL DE SILHUETAS METÁLICAS – IHMS)

## **1 - PROVAS**

1.1 As provas consistirão de 28(vinte e oito) tiros, sendo 8 (oito) de verificação/ensaio e 20 (vinte) tiros de prova com número igual de alvos empregados a cada distância.

1.2 Os alvos consistem em silhuetas de aço em formato de galinhas (07), javalis (07), perus (07), carneiros (07).

1.3 Os tiros de verificação serão dados em duas silhuetas posicionadas a esquerda das silhuetas de prova em 1(um) minuto para cada dois tiros

1.4 Os tiros de prova serão dados nos alvos em estágios cronometrados de dois minutos, com cinco alvos por estágio, obedecendo o sentido da esquerda para direita.

1.5 O tiro de prova dado fora da seqüência da esquerda para direita será considerado como "zero" bem como todos os alvos a esquerda não acetados.

1.6 As posições de tiros serão estilo livre.

## **Capítulo 1**

### SEGURANÇA

#### **GERAL**

O Diretor de Prova tem a principal responsabilidade de supervisionar a conduta da prova, *a segurança é responsabilidade de cada atirador e observador da prova.*

***A SEGURANÇA É O ÚNICO MOTIVO PELO QUAL O COMPETIDOR PODE SER INTERROMPIDO DURANTE A PROVA .***

## 2 - PROCEDIMENTOS ESPECÍFICOS DE SEGURANÇA

2.1 Se ocorrer uma violação de regra ou de segurança, o competidor não deve ser interrompido enquanto carregando ou disparando, a não ser que seja um problema sério de segurança (ex. constitui uma ameaça imediata para a segurança do competidor ou qualquer indivíduo). O Diretor de Prova ou Oficial de Linha fará uma advertência ao competidor da violação da regra ou segurança.

Se a mesma violação ocorrer de novo durante o mesmo curso de tiro após a advertência, o competidor será **desqualificado desse estágio de tiro.**

2.2 Proteção adequada auricular e visível é obrigatória e será usada por todos os competidores, observadores, Oficiais de Linha e quaisquer outros na linha de fogo designada.

2.3 Recomenda-se que se utilize proteção lateral nos óculos. Ao comando "cessar fogo", os atiradores irão imediatamente descarregar suas armas e colocá-las em posição segura (ex. mecanismo aberto). A não ser o transporte das armas para a próxima posição de tiro, os atiradores não podem manusear suas armas até que o comando de "carregar" seja dado.

2.4 Ao chegar a próxima posição de tiro, a arma será imediatamente colocada na esteira de tiro (ou em um portador adequado estável) e visível para que sua condição segura possa ser verificada pelo Oficial de Linha.

2.5 Controle da boca da arma :

a. Desde o momento que uma arma é colocada na linha de fogo, e até ser removida, o cano apontará na direção dos alvos.

b. Em nenhum momento durante os estágios de carregar ou atirar os competidores permitirão que suas armas apontem a qualquer parte de seus corpos ou qualquer outra pessoa .

c. Quando na posição de tiro, nenhuma parte do corpo do atirador poderá estar na " zona de perigo", que é uma área em forma de cone, estendendo -se da boca da arma em direção aos alvos para baixo e para cima a um ângulo de 45 graus, e para esquerda e direita da linha do centro do cano.

d. Ao disparar , os competidores não permitirão que a boca do cano recue além do vertical.

2.6 Um Diretor de Prova terá autoridade de remover da linha de tiro qualquer arma que esteja soltando lateralmente fragmentos do projétil. O competidor poderá substituir a arma, que terá que ser aprovada para categoria apropriada. Porém, a prova não será atrasada.

2.7 Os competidores têm a responsabilidade de montar munição que seja segura de ser disparada na arma a qual se destina. Como não existem padrões comerciais para cartuchos de invenção própria ("wildcat") ou modificados ("improved") cabe ao competidor exercer cuidado e bom senso no desenvolvimento da sua munição.

Silhueta Metálica de Arma Curta requerem pressões operacionais maiores do que qualquer outro tipo de utilização de arma curta a não ser a de caça . Porém, não há,

qualquer razão aceitável para sujeitar uma arma a pressões perigosas, ou arriscar ferir qualquer pessoa como resultado de usar tal munição.

2.8 *Não são permitidos gatilhos tão leves que sejam passíveis de disparo acidental.* Isto se verificará normalmente engatilhando uma arma descarregada e dando um golpe seco e agudo na palma da mão com a soleira (coronha) da arma. Se o retentor do mecanismo soltar, a arma não será permitida na competição. A despeito deste procedimento, o **Diretor de Prova poderá desqualificar uma arma que acredite ser insegura por qualquer razão.**

2.9 Uma falha de tiro precisa ser tratada como negar fogo, e a arma precisa continuar apontada para os alvos por um período de tempo seguro após puxar o gatilho. Não é seguro abrir o mecanismo de uma arma imediatamente após uma falha de tiro.

3.0 **Qualquer carga que requer regulamente extração do estojo por qualquer método além do mecanismo de extração da arma, será considerada insegura e não permitida.** O Diretor de Prova usará o seu juízo para determinar a segurança de munição recarregada e tem autoridade para impor esta regra.

3.1 **Qualquer disparo antes do comando "carregar" irá desqualificar o atirador por esse dia.** Qualquer disparo antes do comando "fogo", mas após o comando "carregar" será julgado um tiro perdido.

3.2 Toda arma permanecerá de mecanismo aberto, a não ser na linha de fogo e após dado o comando de "carregar". As armas não serão manuseadas entre estágios para segurança dos competidores na linha de tiro e os colocadores dos alvos no campo.

## Capítulo 2

### COMPETIÇÃO

#### Geral

#### 4 CATEGORIAS :

As competições serão em TRÊS categorias:

- **Sênior**
- **Máster**
- **Dama**

#### 4.1 CLASSIFICAÇÃO/PREMIAÇÃO

Serão obedecidos os mesmos critérios para arma longa

4.2 A pontuação para classificação de categorias nas provas dos Campeonatos da FBTE, será determinada pelos acertos nas silhuetas, que deverá ser anotado de imediato pelo

observador/acompanhante a cada tiro disparado, correspondendo 01(um) ponto para cada acerto. As silhuetas metálicas deverão obrigatoriamente cair para que seja validado o ponto do (a) atirador (a). Caso a silhueta metálica não caia sendo acertada não será considerado o ponto e o atirador não terá "ÁLIBI".

## **5 ALVOS**

5.1 Os alvos serão em escala cheia conforme os gabaritos oficiais

5.2 As distâncias para os alvos serão :

- a. Galinhas 20 metros.
- b. Javalis 30 metros.
- c. Perus 40 metros.
- d. Carneiros 50 metros.

**Uma tolerância de mais ou menos cinco metros da distância real da linha de tiro aos alvos é permitida.**

## **ARMAS CURTAS**

### **6 REVÓLVER / PISTOLA**

a. O comprimento do cano não excederá a 6 (seis) polegadas de acordo com as especificações do fabricante. O peso não excederá 4 libras (1,82 Kg), descarregado e sem pente. Somente peças que são itens de catálogo do fabricante para o modelo em pauta, poderão ser usadas para reposição ou reparo. As miras tem que ser de fabricação original, fornecidas pelo fabricante, inclusive as miras de catálogos oferecidas para tal modelo.

b. Cabos que sejam itens comuns de catálogos e fornecidos pelo fabricante em padrões normais, podem ser usados como peças de reposição.

c. Empunhaduras e cabos ajustáveis serão permitidos nessa categoria.

d. O gatilho destas armas pode ser trabalhado.

e. As miras poderão ser pintadas ao gosto do competidor.

f. O comprimento total das armas não poderá exceder 12". As medições serão retas ou paralelas à linha do centro do cano.

g. Um revólver ou pistola semi-automática usada nesta categoria terá que ser carregados com cinco tiros e disparados um tiro por vez, à opção do competidor.

h. Armas de ferrolho serão permitidos nesta categoria.

i. O comprimento do cano é medido inserindo-se uma vareta no cano até o contato com o ferrolho ou assento do ferrolho, e a linha reta horizontal na parte mais alta na boca do cano. A distância entre o assento do ferrolho é a boca do cano, assim medido, é o comprimento do cano oficial. Se um freio de boca for utilizado, será contado como parte do comprimento do cano.

## Capítulo 3

### Competição

**CALIBRE MENOR/MAIOR** (REVÓLVER OU PISTOLA 22;.32; 380;.38 E .40)

#### GERAL

#### 1 CATEGORIAS:

As competições serão em três categorias;

- **Sênior**
- **Máster**
- **Dama**

#### 2 CLASSIFICAÇÃO

Serão obedecidos os mesmos critérios adotados para arma longa.

#### 3 ALVOS

3.1 Os alvos serão em escala 3/8 das silhuetas em escala cheia de acordo com os gabaritos oficiais. (IHMSA para competições de calibre menor)

3.2 As distâncias para os alvos serão de:

- a. Galinhas 20 m.
- b. Javalis 30 m
- c. Perus 40 m.
- d. Carneiros 50 m

Todos os alvos precisam ser colocados na mesma unidade de medida (jardas ou metros). A unidade de medida deve ser sinalizada na prova.

3.3 Os alvos serão feitos de chapa de aço de 3/16" ou 1/4", ou ainda o equivalente métrico mais próximo.

#### 4 ARMAS

##### 4.1 PISTOLA/REVÓLVER

a. O comprimento do cano não excederá 6(seis) polegadas de acordo com as especificações do fabricante. O peso não excederá 4 libras(1,82Kg) descarregando com pente. A arma precisa está sempre completa quanto à forma, acabamento e funções mecânicas conforme fabricado. Somente peças que são itens do catálogo do fabricante para o modelo em pauta poderão ser usadas para reposição ou reparo. As miras tem que ser de fabricação original fornecidas pelo fabricante , inclusive todas as miras de catálogos oferecidas para tal modelo.

## **5 - ALVOS DE VERIFICAÇÃO/TIROS DE ENSAIO**

5.1 Alvos de verificação de tamanho ou forma oficial são colocados nas distâncias corretas, com aproximadamente o mesmo fundo que os alvos da prova, são obrigatórios em provas de campeonatos.

5.3 Nenhuma prática será permitida antes ou durante quaisquer prova do campeonato além dos tiros de verificação permitidos antes do competidor iniciar a prova.

## **6 - CERTIFICAÇÃO DE ARMA**

6.1 As armas precisam ser verificadas antes de atirar para a pontuação.

6.2 O Diretor de Prova terá a autoridade para designar um júri de três a cinco pessoas, incluindo o mesmo como membro, para certificar armas. Para total imparcialidade, tal júri, além do Diretor de Prova, deve ser formado por experientes competidores de silhueta e/ou peritos de outros clubes que estejam assistindo a prova.

6.3 Somente o competidor ou pessoa por ele designada irá remover ou repor qualquer peça de sua arma. Após a inspeção, o júri se afastará para discutir o assunto. A decisão do júri por voto majoritário é final. O júri também poderá consultar outras pessoas conhecedoras para auxiliar na sua decisão. Se a arma não estiver de acordo, a inscrição do competidor com essa arma não será aceita .

6.4 O uso de uma arma em competição não será permitida se o competidor se recusar a consentir com a seção 3.1, acima.

6.5 A mesma arma, cano, empunhadura (s), mira (s), etc, serão usados no decorrer de cada curso de tiro.

## **7 - COMANDOS**

Existem comandos dados pelo oficial de linha (indivíduo responsável pela linha de tiro) de uma prova de Silhueta Metálica. Para assegurar uniformidade e evitar confusão por parte dos competidores, estes comandos devem ser usados consistentemente pelos oficiais de linha de todas as provas de silhueta metálica.

- 1) ATIRADORES DIRIJAM-SE AOS SEUS POSTOS DE TIRO;
- 2) CARREGAR COM 02 CARTUCHOS PARA VERIFICAÇÃO/ENSAIO (1 minuto)

- para dois disparos)
- 3) QUANDO PRONTO FOGO.
  - 4) ENSAIO ENCERRADO
  - 5) PARA PROVA CARREGAR COM 05 CARTUCHOS; (30 segundos para carregar)
  - 6) ATIRADORES PRONTOS? (Caso não tenha contestação próximo comando) (Caso não pronto será dado mais 15 segundos para carregar)
  - 7) FOGO (2 minutos para 5 disparos)
  - 8) SÉRIE ENCERRADA, ARMAS ABERTAS DESCARREGADAS
  - 9) ATIRADORES MUDAR DE POSTOS (Após os atiradores terem mudado de posto, próximo comando)
  - 10) LINHA DE TIRO EM SEGURANÇA
  - 11) NÃO TOQUEM MAIS NA ARMA
  - 12) ASSISTÊNCIA LEVANTAR OS ALVOS

Dado o término de dois minutos de tiro. Ao ser dado, os atiradores precisam imediatamente descarregar suas armas e colocá-las em condição segura (descarregada com o mecanismo aberto). Se um atirador tiver qualquer dificuldade ou demora em fazê-lo, deve notificar o oficial de linha imediatamente. Qualquer tiro dado após o comando de "cessar fogo" é um tiro perdido e será assim denunciado pelo oficial de tiro.

## 7.5 "FALHAS"

Falhas de arma ou munição não serão a causa de um alibi ou permissão para tempo extra de tiro. Se uma arma não funciona durante a prova, outra arma de categoria correta poderá ser substituída para completar a prova. Esta regra não tem a intenção de permitir que os competidores usem mais de uma arma para completar uma inscrição em uma categoria de competição, a não ser que a arma principal tenha sido danificada ou quebrada, e o Diretor de prova ou oficial de linha tenha examinado tal arma e autorizado sua reposição. Em nenhuma circunstância será permitido atrasar o progresso de uma prova por causa de falha de uma arma ou munição de um competidor. Alvos não atirados devido à falha de equipamentos são julgados alvos perdidos e não poderão ser disparados com alibi.

## 8 - "SHOOT OFFS" (DESEMPATES)

8.1 O Diretor de prova tem a opção de decidir todos os empates, desde que seja anunciado no programa ou sinalizado no local antes da prova. Se não for o caso, contagem contrária de animais será usada,

8.2 Nas provas de campeonato poderá ser decidido por contagem contrária de animais ou SHOOT OFFS, à opção do Diretor de prova.

8.3 Alvos para SHOOT OFF para todas as provas de campeonato precisam ser de silhuetas de aço de galinhas, javalis, perus ou carneiros, visíveis e de qualquer tamanho e em qualquer combinação de tipo e tamanho.

8.4 Alvos para SHOOT OFF podem ser colocados à qualquer distância, até o máximo da distância usada para os carneiros na prova(50Metros)

8.5 Alvos para SHOOT OFF podem ser de cor diferente da usada na prova.

8.6 SHOOT OFFS serão atirados em séries de cinco tiros, com cinco alvos para cada atirador na(s) distância(s) estabelecida(s). Procedimentos normais para carregar , atirar e tempo serão usados.

8.7 Os competidores precisam usar as mesmas armas para o curso original de tiro.

8.8 SHOOT OFFS com tiros alternados não são permitidos.

## **Capítulo 4**

### **1 POSIÇÕES DE TIRO**

#### **1.1 DE PÉ - ESTILO LIVRE (ARMAS CURTAS)**

a. De pé livre sem nenhum tipo de apoio artificial. O competidor só poderá atirar em pé com uma ou ambas as mãos segurando a arma.

b. O atirador deficiente físico poderá atirar de uma cadeira de rodas com um ou ambos cotovelos apoiados.

c. Se não for possível devido á natureza da sua deficiência, o atirador deficiente físico não precisa se postar completamente em pé. Poderão atirar de muletas escoradas ou com apoio de uma cadeira ou banco do caso de falta de uma perna.

### **2 EQUIPAMENTOS/ACESSRIOS**

#### **2.1 Os seguintes equipamentos /acessórios são permitidos:**

a) Luvas de tiro, desde que não sejam excessivamente acolchoadas ou duras, de modo a serem usadas com auxílio de tiro.

b. Protetores de detonação usados na posição estilo livre se usados para proteção e não como auxílio de tiro.

c. Lentes auxiliares desde que presas as lentes ou armação dos óculos dos óculos. Tais lentes, etc. não poderão estender mais do que uma polegada da armação dos óculos.

d. Lentes escuras presas nas lentes de óculos de grau.

#### **3.2 Os seguintes equipamentos/acessórios não são permitidos:**

a. Lunetas ou qualquer dispositivo óptico, a não ser para provas específicas com estes acessórios.



b. Apoios ou descansos artificiais, bandoleiras, roupas desnecessariamente pesadas ou acolchoadas, ou qualquer tipo de suporte ou bracelete no braço ou pulso.

### **3 DESPORTIVO**

#### **3.1 COMPORTAMENTO PROIBIDO**

a. Nenhuma bebida alcoólica poderá ser consumida, ou drogas ilegais usadas por qualquer competidor em qualquer tempo durante a prova.

b. Não será permitido nenhum tipo de bebida ou comida no posto de tiro.

c. Os atiradores que violarem esta cláusula estão sujeitos a desqualificação imediata pelo Diretor de Prova neste dia, e passíveis de medidas disciplinares adicionais pelo Tribunal de Justiça Desportiva da FBTE.

### **4 INSTRUTOR/OBSERVADOR**

4.1 Cada atirador pode ter 01(um) instrutor/observador com ele(a) na linha de tiro que pode avisar o atirador onde estão indo seus tiros, marcar tempo e aconselhar.

4.2 O instrutor/observador não pode manusear a arma do atirador ou ajudar de qualquer maneira física uma vez dado o comando de "carregar".

### **5 INSCRIÇÃO**

5.1 As provas terão seu início previsto para as 9 horas e as inscrições serão encerradas às 9h e 30min. Em competições do Campeonato da FBTE não haverá re - inscrição.

Brasília, 08 de fevereiro de 2013.

**Guilherme P. Esteves**

Federação Brasiliense de Tiro Esportivo

**Diretor Técnico – Provas Especiais**

**JOSÉ DE ANCHIETA JERÔNIMO**

Federação Brasiliense de Tiro Esportivo

**Presidenta**